

# 自由記載

## 3-2) ロールプレイ

### ⑤ 良かった

	ロールプレイすることで、色々な考え方を学ぶことが出来た
	「死んじゃうんでしょ」と言われた時の切り返し方法が参考になりました
	回を重ねるのが必要でもあるので・・・
	自分の体験だけでなく、ちがう考え方や受け止め方を聞けたので良かった
	傾聴の講義を受講したことがあります但し本日はまた基本を学び今後の活動に活かしたいと思います
	難しかったですが、多くのことを学ぶことができ、参考になりました
	ロールプレイをした後に、一緒に行った方たちとその後の意見を話合うことができ良かった
	講義の中でロールプレイを取り入れてくださったので、緊張しないで研修会を受けられました
	なかなか言葉にしてみるのにはむずかしい所ありましたが勉強になりました
	フィードバックする時間があって良かったです。文字でなく実践することで気づきがありました
	3人一組で行い個々の意見も知れた
	カウンセリングを実際するとどのようなところでつまずきやすいかなど実感できた
	講義の合間にみなさんの話を聞くことで、深めることも、確認することも出来ました。色々な視点から話を聞くことができ自分の気づきになりました
	患者さん自身の声（生の意見）が聴けた
	体験者の方の生の思いを聞くことができた
	実際のことを考えてできたので良かった
	たくさんの意見を出し合い学べることが多かった
	3名中1名が医師、1名が患者さんで刺激になった
	様々な意見が聞けた

### ④ まあまあ良かった

	時間の関係で仕方なかったと思いますが、もっとロールプレイをやりたかったです
	もう少し時間があればよかった
	なかなかうまく対応できず、ちょっと大変でした
	他の人の考えや思いを知ることができてよかった
	プチカウンセリングはやっぱむずかしい。患者さん役に共感する言葉がなかなか出てこない
	あらためて、答える立場になった時、難しさを感じました。これまで、質問に向き合っていなかったというか世間話的に流していたことを反省しました。
	もっとたくさんのロールプレイをしてみたかったです

### ③ どちらでもない

	どうすればいいのかとまどった
	時間が短かった。1～2分では無理
	初めてだったのでむずかしかったです